

Максим Вечкитов

Senior Product Designer · Senior IC

Санкт-Петербург · [@vechkitov](#) · anifox.twins@gmail.com

Портфолио: vechkitov.online

Веду дизайн B2B- и B2C-продуктов: исследования, требования, прототипы и сопровождение разработки. Ранее руководил командой из 12 дизайнеров. Использую AI для проверки макетов, прототипирования и создания инструментов команды.

Опыт работы

MTC · Senior Product Designer

Декабрь 2023 - настоящее время

Последовательно работал над GeoTech и внутренними каталогами; сейчас веду дизайн Артерии. Отвечаю за сценарии, интерфейсы и передачу решений в разработку.

Артерия · июнь 2026 - настоящее время

Сервис высокоточного позиционирования. Веду дизайн лендинга, карты покрытия и клиентских сервисов; вместе с продактом уточняю требования.

- Прорабатываю поиск и выбор станции, получение параметров подключения и запрос данных: состояния интерфейса, ошибки и повторные действия.
- Собираю прототипы на коде для обсуждения сценариев. Создал Design Hub, связывающий пользовательские истории, задачи дизайна и вопросы к команде; материалы используются при подготовке задач для разработки.

[Кейсы Артерии ↗](#)

Продуктовый и контентный каталоги · 2024 - 2026

Единственный дизайнер двух внутренних каталогов: создание и состав продуктов и услуг, описания и медиа для витрин. Готовил решения для трёх команд разработки вместе с тремя аналитиками и двумя продакт-менеджерами.

- Разбирал постановки и проектировал мастер создания продукта, вложенные продукты, бандлы, фильтрацию и сценарии выбора.
- Внедрил прототипирование в Figma Make и стандарт передачи дизайна с описанием состояний и пограничных сценариев. Вместе эти изменения сократили доработки при реализации на **15%**. Обучал дизайнеров прототипированию и работе с AI.

[Кейс каталогов ↗](#)

GeoTech · 2023 - 2024

Единственный дизайнер в команде из 20 человек. Проектировал клиентские и внутренние интерфейсы B2B-продукта; готовил ключевые сценарии MVP к выходу на рынок.

- За первые две недели провёл аудит продукта и вместе с владельцем приоритизировал улучшения. Проверил необходимость крупной функции на тестировании с клиентом: отказ от неё сэкономил около месяца разработки.
- Доработал процесс «аналитик → дизайнер → разработчик»: уточнение требований до макетов, проработка состояний и ограничений, совместные ревью и передача решений в разработку. По моей оценке, это сократило доработки **примерно на треть**.

Опыт работы / продолжение

Startup NDA • Senior Product Designer

Июнь 2022 – декабрь 2023

Платформа поиска подработки и найма на смены. Вёл дизайн с этапа концепции; за время работы команда выросла с 3 до 20 человек.

- Проводил интервью и юзабилити-тесты, исследовал рынок с владельцем продукта. Прорабатывал JTBD, CJM и сценарии соискателей и работодателей.
- Проектировал веб- и мобильные приложения, внедрял дизайн-систему и сопровождал реализацию через дизайн-ревью.

Devim • Lead Product Designer

Апрель 2019 – декабрь 2021

Руководил дизайном FinTech-продуктов и командой. Основной продукт: более 2 млн MAU.

- Вырастил команду **с 3 до 12 дизайнеров**: найм, развитие и координация продуктового, исследовательского и графического направлений.
- Участвовал в запуске **6 новых продуктов** и развитии 3 существующих. Переработка сценария заявки способствовала росту конверсии её завершения на **18%**.
- Внедрил дизайн-систему и адаптировал интерфейсы под мобильные устройства. Это помогло перейти на цифровые каналы во время локдауна.

Gagarin-online • UX/UI-дизайнер → руководитель веб-разработки

Ноябрь 2016 – декабрь 2018

Создавал сайты и мультисайты для бизнеса и учреждений культуры. Вырос до руководителя команды из 7 специалистов; координировал штат и аутсорс.

Ранее: CasePress, агентства, фриланс · 2010 – 2016. Дизайн и веб-разработка.

Продукты и компании

Собственные продукты: Сказия · Design RPG · Ясность · AI Career OS.

Работал с продуктами, командами и клиентами:

DoubleTree by Hilton Tyumen · Додо Пицца · Webasto · Нетология · Аэропорт Сургут · ТКТО · Филармония им. Тукая · Ростовская филармония · Тюменская филармония · Тюменский БДТ · Тобольский драмтеатр · Тюменский театр кукол · ДК «Нефтяник» · Тюменская ярмарка · Крепыж · Freeride · ТД Шибаков · ТРК «Атмосфера» · Планета Typ · Global Engineering · Tempi · Devim Team · Terminal H · kvadrat.studio · Legacy Studio · CasePress · Доступность для слабовидящих · До Зарплаты · Аполлон Займ · Займ Кот · Мой кредитный рейтинг.

Ключевые навыки

Продукт и UX: исследования, интервью, юзабилити-тесты, JTBD, CJM, пользовательские сценарии, прототипирование, продуктовые метрики и A/B-тесты.

Дизайн и команда: сложные B2B-интерфейсы, адаптивный UI, дизайн-системы, передача дизайна, дизайн-ревью, найм и развитие дизайнеров.

Инструменты: Figma, Figma Make, Miro, Notion, HTML/CSS, AI-прототипирование.

Образование и языки

Тюменский государственный университет • 2013. Информационные системы и технологии.

Неоконченное высшее.

Курсы: «Как делать продукт» и «Вайбкодинг», Ваня Замесин (2026); «Основы продакт-менеджмента», ProductDo (2024).

Языки: русский – родной; английский – B1.